

NOS BATIMENTS

LA CORVETTE ANTI-AÉRIENNE CASSARD

Envisagée dès 1972, la C.A.A. a pour mission principale « de mener la lutte anti-aérienne sur zone au profit d'une force aéronavale comprenant un petit nombre de bâtiments, dont un porte-aéronefs et éventuellement des bâtiments de commerce ».

Les menaces aériennes prises en compte couvrent les aéronefs et les missiles anti-navire lancés de haute ou de très basse altitude ainsi que les attaques conduites avec « mesures d'accompagnement » (aéronefs-brouilleurs, autodirecteurs protégés, etc.) Outre sa mission principale de défense aérienne, la C.A.A. sera également capable d'action anti-na-

vire à moyenne portée, anti-sous-marine à courte portée et, bien entendu, des traditionnelles missions de présence et de service public confiées aux bâtiments de combat.

Bien qu'ayant des formes de coque identiques à celles des corvettes C 70 ASM, la C.A.A. présente un certain nombre d'originalités par rapport à ces dernières :

- des superstructures différentes et fabriquées en alliage léger à base d'aluminium dans un souci de gain de poids. Pour tenir compte des « leçons des conflits récents », les cloisons extérieures sont doublées intérieurement d'une substance incombustible ;

- l'inclinaison des superstructures de 5° afin de diminuer la surface équivalente radar ;

- le concept de « citadelle permanente » à partir de la situation d'étanchéité N° 3 grâce à une surpression intérieure de 5 mb créée par 6 centrales de pressurisation qui refoulent de l'air préalablement filtré ;

- la propulsion par 4 diesels 18 PA6 BTC à double suralimentation. Les deux hélices sont à pales fixes et de grand diamètre, ce qui diminue le bruit rayonné. La conduite peut être entièrement automatique à partir de la passerelle ou du PC énergie propulsion. La vitesse atteinte aux essais a été supérieure à 30 nœuds, ce qui est une « première » mondiale pour un grand bâtiment propulsé uniquement par moteurs diesels ;

- des équipements prototypes comme les matériels infrarouge, *Vampir* et *Pirana*, ou ceux de la guerre électronique ;
- enfin le système de combat, sur lequel repose toute la valeur militaire du bâtiment et qui mérite à lui seul un développement particulier.

Afin de répondre aux exigences de la lutte anti-aérienne sur zone et en auto-défense, le système de combat comporte une structure informatique de type fédéré qui assemble par des liaisons numérisées de type BUS :

- des sous-systèmes participant à l'information et à l'action et assurant la mise en œuvre des capteurs et des armes à leur niveau ;

- des calculateurs gérant les informations issues des capteurs et les liaisons entre sous-systèmes ;
- des visualisations tactiques.

Cœur informatique du système de combat, le *Senit 6* assure les fonctions déjà remplies par des *Senit* plus anciens :

- établissement et présentation de l'information tactique après corrélation et dialogues intercepteurs ;

- diffusion par liaisons 11 et 14 ;
- enregistrement ;
- Il assure en outre des fonctions nouvelles :



La corvette anti-aérienne Cassard en cours d'essais (PHOTO COLS BLEUS)

- évaluation de la menace de zone et, grâce à l'optimiseur du sous-système *Tartar*, possibilité de présenter un plan d'engagement des raids affectés au *Tartar* ;

- mise en œuvre automatique, selon une logique programmée, de l'autodéfense aérienne (guerre électronique et

armes), ce qui permet des temps de réaction très courts.

Le point des essais

Premier bâtiment de ce type, le *Cassard* bénéficie actuellement d'une longue période d'armement de près de 22 mois.

Son admission au service actif est prévue en juillet 1988.

Depuis novembre 1986, les deux premières périodes d'essais à la mer ont comporté au total 62 jours de mer au cours desquels plus de 13 000 nautiques ont été parcourus. Ceci a permis :

- l'acquisition de la quasi-totalité des essais propulsion ;
- l'homologation des installations aviation ;
- les essais de manœuvre, ravitaillement et remorquage ;
- les premiers essais des armes et des équipements.

Deux nouvelles périodes d'essais vont suivre. Elles devront permettre :

- l'acquisition de la totalité des essais armes et équipements ;
- les tirs de missiles ;
- les essais d'ensemble, en particulier ceux du système de combat.

Une fois la clôture d'armement prononcée, la traversée de longue durée aura lieu au printemps 1988.

Le *Cassard*, dernier-né de nos constructions neuves, illustre bien dans quel esprit doit se faire l'évolution du matériel de notre marine : le progrès dans la tradition. Pion important de nos futurs dispositifs de lutte anti-aérienne, ce bâtiment neuf présente des améliorations considérables sur ses prédécesseurs grâce à l'emploi généralisé de « l'intelligence artificielle » comme aide à la décision (opérationnelle ou de maintenance).

Mais comme tout autre bâtiment, sa valeur réelle à la mer et au combat sera l'exact reflet de celle de son équipage actuel et de ceux qui suivront. Tous doivent et devront apprendre à maîtriser, exploiter et entretenir ce matériel complexe et avoir « l'esprit système », c'est-à-dire bien comprendre les interactions entre les différents sous-systèmes.

C.V. DE LONGUEAU SAINT-MICHEL

LES CARACTÉRISTIQUES DU CASSARD

- Longueur hors tout : 139 m
- Largeur maximale à la flottaison : 14 m
- Déplacement moyen d'essais : 4 240 t
- Propulsion : 4 diesels 18 PA 6 BTC
- Puissance maximale : 43 000 ch
- Vitesse maximum : 29,6 n
- Distance franchissable : 8 000 nautiques à 17 n, 4 800 nautiques à 24 n
- Autonomie vives : 30 jours
- Capacité en logement : 251 personnes
- Superstructures en alliages légers
- Système numérisé de transmissions intérieures (S.N.T.I.)
- Système de veille
- Radar DRBV 26
- Radar DRBV 16 (en attendant le DRBJ 11B) *Vampir* (veille antimissile panoramique infrarouge)
- Détecteur de radar ARBR 17
- Sonar DUBA 25

- Guerre électronique
- Brouilleur bi-mode ARBB 33
- 2 systèmes lance-lourdes : *Sagaie* et *Dagaie*

- Traitement de l'information
- Un système *Senit 6* comprenant : 6 calculateurs 15M125X
- 13 consoles de visualisation *Senit* (dont une à la passerelle)
- 2 tables de situation tactique.

- Navigation
- 2 centrales inertielles de navigation *Minicin*

- Armes
- SAMP Tartar* (surface-air moyenne portée)
- Artillerie de 100 mm multisenseurs (radars-TV-infrarouge)
- Artillerie de 20 mm
- 2 affûts *Sadral* (surface-air très courte portée)
- 8 MM40
- 10 torpilles L5 MOD4
- 1 hélicoptère WG 13 Lynx avec ses armes (missiles AS 12 et torpilles MK 46).

Console *Senit 6* du système de combat (PHOTO COLS BLEUS)

